

COS'È UN GIOCO DI RUOLO?

DEFINIZIONE

Un *gioco di ruolo* (o GdR) è una tipologia di **gioco da tavolo cooperativo** in cui i giocatori esplorano mondi immaginari, creando la narrazione attraverso l'interpretazione dei loro personaggi. I giocatori descrivono ad alta voce le azioni che i loro personaggi vogliono compiere, seguendo

le regole del gioco.

A differenza di una sceneggiatura cinematografica, dove tutte le scene sono scritte in anticipo, un gioco di ruolo offre la possibilità ai giocatori di modellare la narrazione mentre si svolge. Non è dissimile da un esercizio di improvvisazione teatrale.

COME FUNZIONA?

I GdR sono, solitamente, giochi “parlati”. *Critical* viene condotto da uno dei giocatori nel ruolo di **Game Master (GM)**. Il GM conosce le regole del gioco e la narrazione che si sviluppa all'interno dello scenario, descrivendo ai giocatori ciò che avviene e si trova attorno ai loro personaggi, interpretando anche tutti gli altri personaggi che i giocatori incontrano. Non gioca in qualità di avversario: è più che altro un narratore, con le funzioni di arbitro, e monitora la coerenza del mondo di gioco. Il GM si assicura che le regole vengano seguite e che tutti al tavolo abbiano la possibilità di parlare.

Gli altri giocatori interpretano i **personaggi giocanti (PG)**. In *Critical* ogni PG ha un insieme di carte che ne descrive le caratteristiche al giocatore. Durante il gioco, ognuno di questi giocatori racconta le azioni che vuole compiere il proprio personaggio, interagendo con l'ambiente circostante e provando a far emergere la personalità del proprio alter ego il più possibile.

Tutti i giocatori (GM compreso) tireranno spesso dei dadi per vedere quale esito hanno le loro azioni.

Esempio di interazione:

GM: *Raggiungete la porta. Il corridoio è illuminato da una sola torcia e non c'è nessuno di guardia.*

PG: *Provo ad aprire la porta discretamente.*

GM: *Ok, effettua una prova di Destrezza per vedere se riesci a farlo davvero discretamente.*

Infine, l'obiettivo di tutti i giocatori, GM incluso, è divertirsi insieme creando una storia memorabile.



CRITICAL è progettato come una serie tv e offre l'esperienza unica di vivere un'avventura in cui i protagonisti siete voi.

Gettatevi a testa bassa nella **Prima Stagione - Sanctuary** giocando questi emozionanti 9 episodi. Ogni episodio richiede circa 30 minuti per essere giocato, e sarà facile organizzare delle sessioni!

Scegli il tuo universo
e vivi incredibili avventure!



PROSSIMAMENTE

